

**Spiel: Aufräumstaffel**

Zielgruppe:	Jugendtraining
Ziel des Spiels:	Schnelligkeit, Orientierungsfähigkeit unter Zeitdruck ...
Zeitpunkt der Stunde:	eher am Ende der Stunde
Material:	schwimmfähige und nicht-schwimmfähige Materialien
Gruppengröße:	pro Staffelteam min. 5
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gegenstände im Wasser verteilen</li><li>• Gruppe wird in zwei oder mehr Gruppen aufgeteilt</li><li>• Jedes K. darf pro Wassergang einen Gegenstand holen und zu seiner Gruppe legen</li><li>• Spielende sobald alle Gegenstände an Land sind</li><li>• Sieger ist die Gruppe mit den meisten Gegenständen</li></ul>
Sonstiges:	

**Spiel: Biathlonstaffel**

Zielgruppe:	Jugendtraining
Ziel des Spiels:	Schnelligkeit, Wurfgenauigkeit...
Zeitpunkt der Stunde:	variabel
Material:	Bälle und Gegenstände zum Umwerfen
Gruppengröße:	pro Staffel max. 5 K.
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Staffelteams stehen auf der einen Beckenseite, Umwerfgegenstände auf der anderen</li> <li>• Start der ersten Schwimmer auf Kommando, Sprint bis zur Abwurflinie, dort mit Ball, der vom Spielleiter zugeworfen wird, versuchen Gegenstand/e (z.B. 5 Schwimmhanteln bei drei Würfeln oder 1 Hantel bei 3 Würfeln...) zu treffen</li> <li>• Treffer: Rückweg Freistil</li> <li>• Kein Treffer: Rückweg Brust/Rücken ohne Arme...</li> <li>• Spielleiter steht hinten und wirft die Bälle zu</li> <li>• Ende des Spiels: entweder nach bestimmter Zeit (Treffer zählen), wenn alle durch sind oder bestimmte Punktzahl erreicht ist</li> </ul>
Sonstiges:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Variante: Strafe bei keinem Treffer an Land mit Kniebeugen, Liegestützen oder Situps (z.B. 5 Stück)</li> <li>• 1 Helfer zusätzlich notwendig</li> </ul>

**Spiel: Kerzenstaffel**

Zielgruppe:	Jugendtraining
Ziel des Spiels:	Geschicklichkeit, Schnelligkeit, Teamarbeit
Zeitpunkt der Stunde:	gegen Ende
Material:	Teelichter (am besten etwas größere) und Schwimmbretter
Gruppengröße:	variabel (Staffelspiel)
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Brennende Teelichter sind von einem Beckenrand zum anderen zu transportieren (Feuerzeug und Teelichter auf der Startseite, Teelichterabstellbrett auf der Zielseite)</li><li>• Rückweg als Sprint mit Brett</li><li>• Sieger ist die Mannschaft, die zuerst alle Teelichter brennend an der gegenüberliegenden Seite stehen hat</li><li>• Kerze aus: zurück zum Feuerzeug und erneut anzünden</li></ul>
Sonstiges:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Variante: viele Varianten mgl., werdet selbst kreativ! ☺</li></ul>

**Spiel: Fangen**

Zielgruppe:	Jugendtraining
Ziel des Spiels:	Kraft und Schnelligkeit, aber auch Schnelligkeitsausdauer
Zeitpunkt der Stunde:	variabel
Material:	/
Gruppengröße:	je nach Beckengröße, gerade Zahl
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none"><li>• 2er Paare bilden</li><li>• Gegenüber an der Längsseite des Beckens aufstellen</li><li>• Beide starten mit Sprint zur anderen Seite, rausklettern, an bestimmten Punkt anschlagen und wieder rein springen und zur anderen Seite...bis der Partner eingeholt wurde (kann also unter Umständen sehr lange dauern oder sofort zu Ende sein!)</li><li>• Bei der Partnerzuteilung auf Schnelligkeit der Partner achten</li></ul>
Sonstiges:	

**Spiel: Halt den Ballon oben!**

Zielgruppe:	Jugendtraining
Ziel des Spiels:	Kraft und Ausdauer
Zeitpunkt der Stunde:	variabel
Material:	Luftballons (je nach Gruppenanzahl, pro Gruppe bis zu 3)
Gruppengröße:	Min. 3 Personen pro Gruppe
Durchführung:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Die Gruppenmitglieder bilden einen Kreis im tiefen Wasser</li><li>• Aufgabe: Den Ballon so lange wie möglich oben halten im Wettkampf mit der anderen Gruppe</li><li>• Je nach Fähigkeiten/Größe des Teams bis zu drei Luftballons</li></ul>
Sonstiges:	